

<https://jurnal-itsi.org/index.php/jitsi>; E-ISSN: 2722-4600; ISSN: 2722-4619
DOI: 10.62527/jitsi.6.1.330

Rancang Bangun Sistem Informasi Tata Kelola Keuangan Komite Sekolah SMPN 1 Sedati Berbasis Website

Andhika Bisma Wicaksana[#]

[#] *Informatika, Teknik, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, Surabaya, Indonesia*
E-mail: andhikabisma2910[at]gmail.com

ABSTRACTS

SMPN 1 Sedati, or better known as SPENSASED, is a school that continues to develop in the field of education and extracurricular activities. However, in terms of digitalization, especially in committee financial management, there are still obstacles because the financial administration process is carried out manually and cannot be monitored directly. To overcome these problems, this research aims to design and develop a website-based Financial Management Information System that can be a pioneer of digitalization at SMPN 1 Sedati. This system is expected to increase transparency and efficiency in the management of school committee finances. System development uses the waterfall method, which consists of sequential stages of analysis, design, implementation, testing, and maintenance. The data used in this process comes from financial records that have been previously documented by the school finance committee. The results show that the implementation of this digital system can help related parties in managing finances more efficiently, accurately, and provide information that is more transparent and easily accessible

Manuscript received Dec 24, 2024; revised Feb 20, 2025. accepted Mar 09, 2025 Date of publication Mar 31, 2025. International Journal, JITSI : Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi licensed under a Creative Commons Attribution-Share Alike 4.0 International License



ABSTRAK

SMPN 1 Sedati, atau yang lebih dikenal sebagai SPENSASED, merupakan sekolah yang terus mengalami perkembangan dalam bidang pendidikan dan kegiatan ekstrakurikuler. Namun, dalam hal digitalisasi, khususnya dalam pengelolaan keuangan komite, masih terdapat kendala karena proses administrasi keuangan dilakukan secara manual dan tidak dapat dipantau secara langsung. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang serta mengembangkan Sistem Informasi Manajemen Keuangan berbasis website yang dapat menjadi pelopor digitalisasi di SMPN 1 Sedati. Sistem ini diharapkan mampu meningkatkan transparansi serta efisiensi dalam pengelolaan keuangan komite sekolah. Pengembangan sistem menggunakan metode waterfall, yang terdiri dari tahapan analisis, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan secara berurutan. Data yang digunakan dalam proses ini berasal dari catatan keuangan yang telah terdokumentasi sebelumnya oleh komite keuangan sekolah. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan sistem digital ini dapat membantu pihak terkait dalam mengelola keuangan dengan lebih efisien, akurat, serta menyediakan informasi yang lebih transparan dan mudah diakses.

Keywords / Kata Kunci — *Information Systems; School Financial; Website/ Sistem Informasi; Keuangan Sekolah; Website*

CORRESPONDING AUTHOR

Andhika Bisma Wicaksana
Informatika, Teknik, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, Surabaya, Indonesia
Email: andhikabisma2910[at]gmail.com

1. PENDAHULUAN

Uang adalah sesuatu yang diakui secara umum sebagai metode pembayaran dalam suatu area atau sebagai alat untuk membeli barang dan jasa, menjadikannya penting dalam konteks tertentu [1]. Sementara itu, keuangan merupakan gabungan dari ilmu dan keterampilan dalam mengatur aspek aspek keuangan yang mempengaruhi individu maupun organisasi. Ini mencakup berbagai proses, lembaga, pasar, dan alat yang berperan dalam pergerakan uang, baik di antara individu maupun dalam transaksi antara bisnis dan pemerintah [2].

Sistem informasi berfungsi untuk menyediakan data yang mendukung pengambilan keputusan dan pelaksanaan kegiatan operasional dalam sebuah organisasi, serta memberikan keunggulan dalam persaingan [3]. Beberapa sekolah masih menggunakan metode manual untuk mengelola data keuangan, yang cenderung kurang efisien. Untuk mendapatkan informasi keuangan yang akurat, relevan, dan tepat waktu, diperlukan sistem komputerisasi. Namun, banyak sekolah di daerah terpencil di Indonesia mengalami kendala, seperti kekurangan perangkat komputer dan akses internet, yang menghambat penerapan sistem digital dalam manajemen keuangan mereka [4].

Tantangan yang sering muncul dalam manajemen keuangan sekolah mencakup pencatatan arus masuk dan keluar dana, serta penyusunan laporan keuangan [5]. Hambatan lain yang di alami adalah kurangnya inovasi mengenai manajemen sistem informasi. Maka dari itu di butuhnya sebuah Sistem Informasi Manajemen Keuangan pada Sekolah agar terciptanya transparansi, komputerisasi dan digitalisasi pada pengelolaan keuangan di sekolah tersebut [6][7]

2. METODOLOGI PENELITIAN

Suatu rancangan alur atau penerangka penelitian dibuat dan disampaikan melalui gambar yang berurutan sesuai dengan intelegen apabila yang akan dilakukan dalam penelitian [8].

1. *Laravel*

Laravel memfasilitasi adalah sebuah framework yang penggunaan PHP dalam pengembangan situs web, menjadikan PHP lebih mudah digunakan, aman, dan cepat [9].

2. *PHP*

PHP, singkatan dari Hypertext Preprocessor, adalah sebuah bahasa pemrograman yang berfungsi di sisi server untuk memungkinkan situs web berkomunikasi dengan database dan membuat konten yang dinamis. Sebagai bahasa scripting yang terintegrasi dengan HTML, PHP dieksekusi sepenuhnya di server, memastikan semua instruksi dijalankan di sisi server [10].

3. *Metode Perancangan Sistem*

Pendekatan ini adalah salah satu metode dalam pengembangan perangkat lunak yang menekankan pada proses logis dari Software Development Life Cycle (SDLC). Dalam beberapa tahun terakhir, metode ini telah menjadi klasik karena adanya metode-metode baru yang lebih cepat, baik yang berkaitan dengan logika komputer maupun proses berurutan, serta mencakup beberapa tahapan [11].



GAMBAR 1. Alur Penelitian

A. Analisis Kebutuhan

Tahap pertama dalam penelitian yang di kerjakan adalah Analisis Kebutuhan atau (Requirement Analysis). Penulis melakukan wawancara (User Requirement) kepada pihak staff bagian keuangan di SMPN 1 Sedati serta pihak – pihak lain yang bisa saja terlibat dalam kasus yang ada. Pada tahap ini wawancara di tujuan kepada staff keuangan komite sekolah serta penganggung jawab di bagian Keuangan SMPN 1 Sedati. Sasaran yang dituju adalah SOP Keluar – Masuk Serta Laporan Keuangan Komite yang ada di SMPN 1 Sedati.

B. Design

Pada tahapan kedua yaitu tahap perancangan (Desain). Di tahap ini penulis melakukan perancangan sebuah desain perangkat lunak berdasarkan kebutuhan pengguna (User Requirement). Pembuatan desain ini memiliki tujuan agar penulis memiliki gambaran jelas serta rinci mengenai tampilan (User Interface) pada website yang akan di buat.

C. Implementasi

Implementasi yang dimaksud disini adalah hal yang merujuk pada source code pada website yang akan di buat. Implementasinya menggunakan berbagai tools dan bahasa pemrograman yang telah di tetapkan di awal. Di tahap ini, penulis mengerahkan fokus ke dalam hal – hal teknis seperti coding dan sejenisnya. Di tahap ini desain yang telah di rancang dalam tahap ke dua di implementasikan menjadi sebuah kode.

D. Pengujian Sistem

Tahap keempat adalah Pengujian Sistem. Di tahap ini, setiap modul yang telah di rancang oleh penulis diintegrasikan atau digabungkan sebelum dilakukannya proses pengujian pada keseluruhan fungsi – fungsi pada sistem yang telah di buat. Tujuan dari Pengujian Sistem ini adalah untuk memeriksa kinerja pada website yang akan di gunakan, apakah sudah berjalan dengan baik atau belum dan apakah sudah sesuai dengan permintaan dari pihak staff keuangan SMPN 1 Sedati atau belum. Selain itu, Pengujian Sistem juga dapat membantu dalam pengembangan dan mencegah terjadinya error atau bug pada sistem.

E. Verifikasi

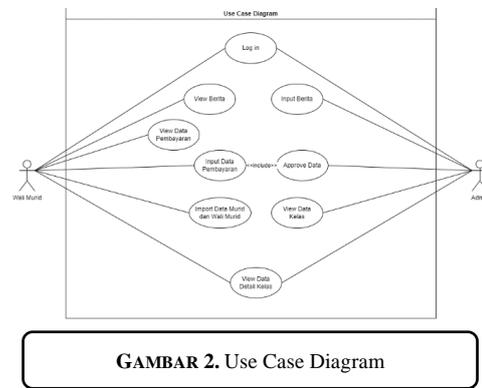
Tahap kelima adalah tahap dimana verifikasi di lakukan. Verifikasi di sini adalah pengguna atau klien yang akan langsung melakukan pengujian pada sistem yang telah di buat, apakah sistem tersebut telah sesuai dengan yang disetujui atau mungkin belum sesuai.

4. Proses Perancangan Perangkat Lunak

Proses perancangan perangkat lunak merupakan tahap penting dalam pengembangan sistem yang bertujuan untuk menerjemahkan kebutuhan pengguna ke dalam desain teknis yang dapat diimplementasikan. Tahap ini mencakup berbagai aktivitas dalam UML.

A. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah gambaran atau rancangan yang merepresentasikan interaksi yang terjadi antara sistem dan lingkungannya, Use case Diagram juga sangat dipergunakan untuk analisis kebutuhan serta perancangan sebuah sistem. Tujuan dalam di buatnya Use Case Diagram adalah untuk mengidentifikasi dan menggambarkan berbagai aksi dan fungsi yang dapat dilakukan oleh pengguna atau sistem lain terhadap sistem yang sedang dikembangkan.



GAMBAR 2. Use Case Diagram

Pada rancangan User Case Diagram di bawah ini terdapat 2 aktor yang berinteraksi. Aktor Admin mewakili Staff Bendahara Komite di SMPN 1 Sedati yang dimana tugasnya adalah selayaknya bendahara pada umumnya yaitu menampung uang yang di kumpulkan dari wali murid yang anaknya bersekolah di SMPN 1 Sedati. Aktor Wali Murid mewakili Wali Murid yang di tunjuk sebagai bendahara KORTUSIS (Kelompok Orang Tua Dan Siswa) yang dimana tugasnya adalah menjembatani transaksi dari wali murid ke bendahara komite serta menjadi narahubung.

B. Activity Diagram

Diagram aktivitas adalah salah satu alat visualisasi yang seringkali digunakan dalam perancangan dan pemodelan proses bisnis atau sistem. Dengan menggunakan notasi-notasi grafis yang khusus, diagram ini bertujuan untuk menggambarkan secara jelas serangkaian kegiatan atau langkah-langkah yang terjadi dalam suatu proses atau alur kerja. Dengan memanfaatkan simbol-simbol tertentu, diagram aktivitas memberikan gambaran visual yang komprehensif tentang berbagai tahap dan interaksi dalam suatu sistem atau proses bisnis tertentu.

1. Activity Diagram Login

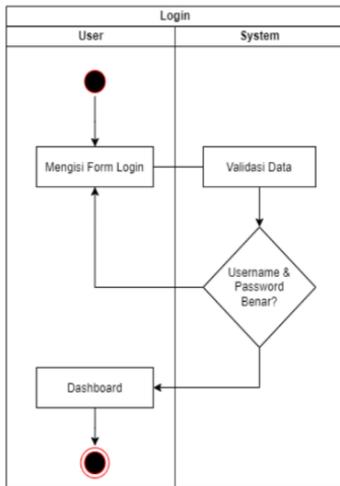
Pada Activity Diagram di bawah ini merupakan alur login ketika pertama kali membuka website SIM Keuangan Komite. Pertama – tama dimulai ketika User/Admin mengisi form login berupa textfield email dan password kemudian nantinya akan di validasi oleh System, ketika email dan password yang di input sudah sesuai maka akan di arahkan ke halaman 18 dashboard. Sebaliknya jika tidak sesuai maka akan di arahkan kembali ke halaman login.

2. Activity Diagram Dashboard

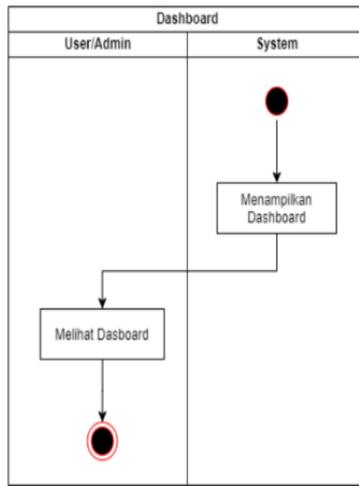
Pada Activity Diagram di bawah ini merupakan alur menampilkan dashboard. Pertama – tama setelah User berhasil melakukan login System akan menampilkan halaman dashboard, setelah itu User/Admin dapat melihat tampilan awal dari dashboard.

3. Activity Diagram Berita

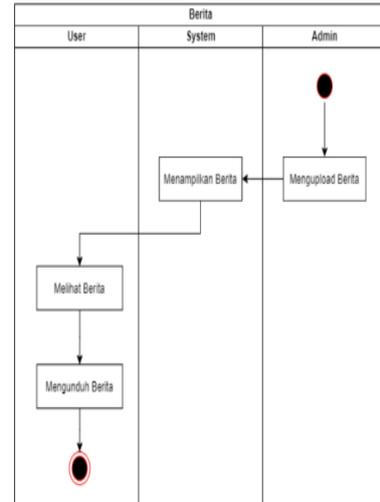
Pada Activity Diagram dibawah ini merupakan alur berita yang dimana berita hanya bisa di input oleh Admin, sedangkan yang bisa melihat berita tersebut adalah Semua User. Pertama – tama Admin mengupload sebuah berita, lalu System menampilkan berita tersebut ke halaman Berita. Kemudian User dapat melihat berita tersebut dan mengunduh lampiran dalam berita tersebut.



GAMBAR 3. Activity Diagram Login



Gambar 4. Activity Diagram Dashboard



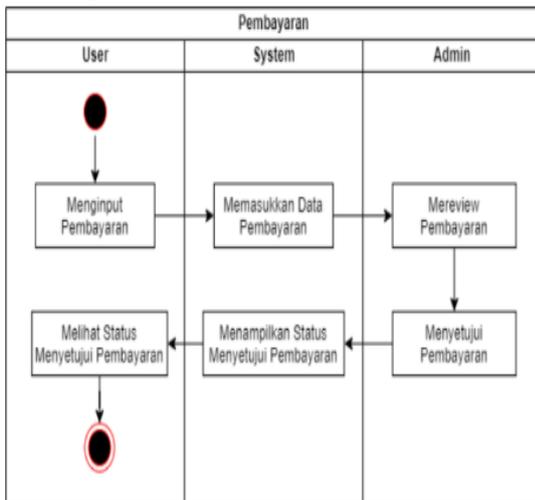
GAMBAR 5. Activity Diagram Berita

4. Activity Diagram Pembayaran

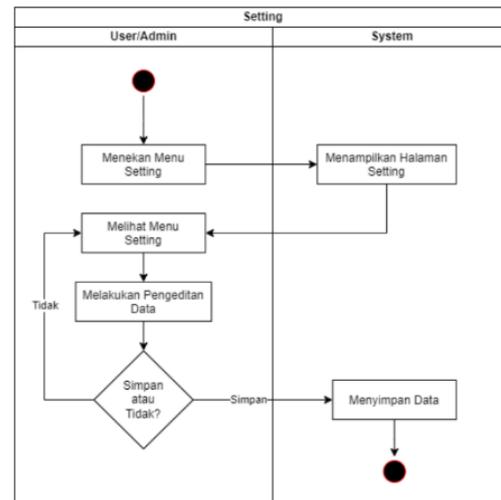
Pada Activity Diagram dibawah ini merupakan alur dari pembayaran. Pertama – tama User menginput data pembayaran yang telah di sediakan di halaman formulir tambah pembayaran, setelah itu System akan memasukkan data pembayaran tersebut ke halaman Daftar Pembayaran yang hanya bisa di akses oleh Admin. Lalu Admin mereview kelengkapan dari pembayaran tersebut. Setelah dirasa sudah memenuhi maka akan di setujui oleh Admin dan System akan menampilkan status menyetujui pembayaran kepada User. Lalu User dapat melihat status bahwa pembayaran sudah di setujui oleh Admin.

5. Activity Diagram Setting

Pada Activity Diagram di atas merupakan alur dari mengubah data akun pada halaman setting. Di halaman ini baik Admin maupun User dapat mengubah data nya masing – masing pada halaman setting, tetapi ada beberapa data yang tidak bisa di ubah secara otomatis di dalam website tersebut seperti role pada User, Email, serta Phone Number.



GAMBAR 6. Activity Diagram Pembayaran



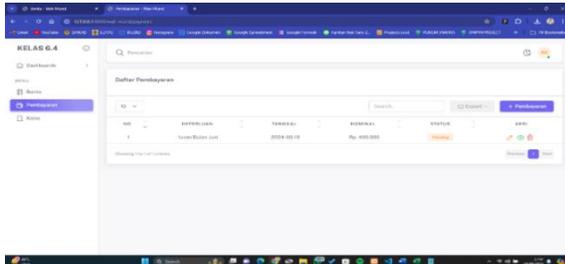
GAMBAR 7. Activity Diagram Setting

C. Physical Data Model

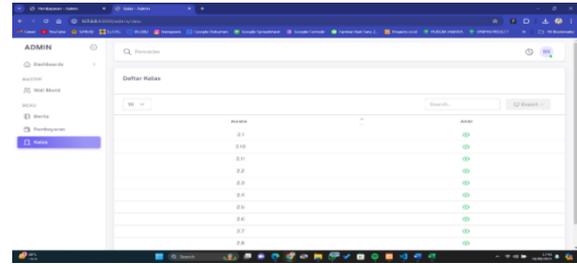
Model Data Fisik (PDM) merupakan suatu jenis diagram yang umum digunakan dalam tahap analisis dan perancangan sistem. Fungsinya adalah untuk menyajikan secara visual struktur dan hubungan yang ada antara tabel atau entitas dalam suatu basis data. Pembuatan PDM ini dilakukan dengan merinci hasil analisis kebutuhan data dari sistem yang sedang dalam proses pengembangan, dan gambaran ini dapat diwujudkan dalam bentuk contoh visual yang terdapat dalam diagram. Dengan demikian, PDM menjadi suatu alat yang efektif dalam menggambarkan elemen-elemen kunci dan keterkaitannya dalam suatu lingkungan basis data.

Di halaman berita ini menampilkan berita mulai dari yang terbaru hingga yang paling lama dengan sortir dari atas ke bawah, di halaman ini terdapat kolom kolom dengan isi Judul Berita, Tanggal Berita, dan Action Button. Lalu juga ada keterangan status dari berita tersebut apakah statusnya draft serta published. Untuk halaman berita ini juga sudah otomatis mengupload berita nya jikalau sudah masuk di tanggal yang diinginkan

Pada halaman pembayaran ini hanya bisa di akses oleh user wali murid. Di halaman tersebut terdapat button untuk menambah pembayaran serta terdapat kolom untuk melihat status pembayaran yang telah di tambahkan. Di kolom tersebut terdapat tampilan keperluan pembayaran, tanggal pembayaran serta nominal pembayaran. Lalu di sebelahnya terdapat action button edit untuk melakukan pengubahan data di dalamnya dan juga terdapat kolom status untuk melihat apakah pembayaran tersebut sudah di terima oleh admin atau belum. Lalu pembayaran akan otomatis masuk sesuai dengan kelas user yang login ke akun tersebut.



GAMBAR 13. Halaman Pembayaran User

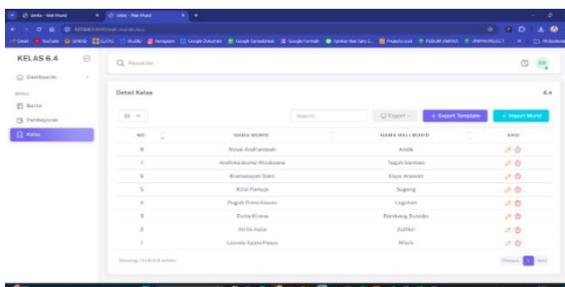


GAMBAR 14. Halaman Daftar Kelas Admin

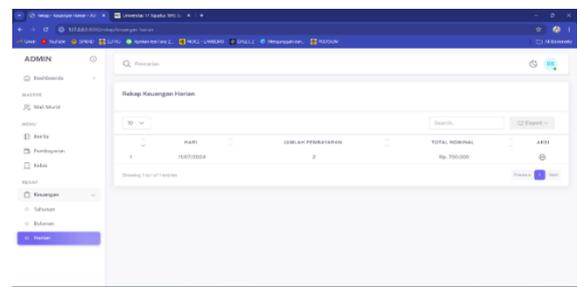
Pada halaman ini terdapat daftar kelas mulai dari kelas 2.1 hingga kelas 6.10. Di halaman ini hanya menampilkan nama kelas beserta action button detail, fungsi dari action button detail adalah melihat secara rinci asset di dalam kelas tersebut. Setelah di buka nantinya akan muncul nama nama siswa yang terdaftar dan aktif di kelas tersebut.

Pada Halaman Detail kelas yang bisa di akses oleh wali murid ini dapat menampilkan Nama Murid beserta Nama Wali Muridnya. Di halaman ini juga terdapat fitur export dan import untuk memudahkan wali murid dalam memperbarui data di kemudian hari dengan template excel yang telah di sediakan di button export.

Pada halaman rekap di bawah ini adalah halaman yang dimana Admin dapat melihat rincian pembayaran berdasarkan kebutuhan mulai dari rekap harian, bulanan dan tahunan. Admin juga dapat melakukan review rekap pembayaran pada halaman download/print dan juga admin dapat mengunduh file pdf dari rekapan yang dibutuhkan.



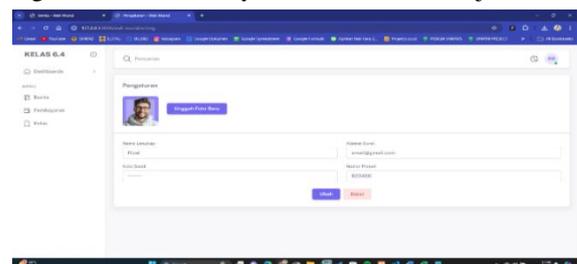
GAMBAR 15. Halaman Detail Kelas User



GAMBAR 16. Halaman Rekap

Pada Halaman setting admin ini admin bisa melakukan perubahan data pada biodata akun admin. Mulai dari Nama Lengkap, Alamat surel, Kata Sandi, serta Nomor Ponsel bahkan bisa mengubah foto profil juga jika di perlukan. Tetapi yang tidak bisa di ubah adalah username sebagaimana admin hanya memiliki 1 akun saja.

Pengujian sistem pada penelitian ini di uji menggunakan metode Pengujian Black Box. Pengujian Black Box merupakan jenis pengujian yang bertujuan memastikan hasil eksekusi aplikasi sesuai dengan input yang diberikan serta memenuhi persyaratan yang telah ditetapkan. Metode ini memprioritaskan pengujian pada antarmuka atau tampilan aplikasi, fungsi-fungsi yang tersedia, dan kesesuaian alur kerja dengan kebutuhan pengguna. Dalam pengujian Black Box, peninjauan tidak dilakukan pada kode sumber aplikasi [12].



GAMBAR 17. Halaman Setting

TABEL 1. Pengujian Black Box

Kode	Pengujian	Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengamatan
TC-001	Login	Login menggun akan akun yang telah di buatkan per kelasnya	Pengguna dengan akun nya masing – masing berhasil masuk ke role kelas	Sesuai
TC-002	Login	Login menggunakan kredensial benar	Pengguna berhasil login menggunakan username dan password yang tersedia	Sesuai
TC-003	Login	Login dengan username yang tidak valid	Website akan menampilkan notifikasi username atau kata sandi salah!	Sesuai
TC-004	Login	Login dengan password yang tidak valid	Website akan menampilkan notifikasi username atau kata sandi salah!	Sesuai
TC-005	Login	Login tanpa menginputkan username maupun password	Website akan menampilkan notifikasi untuk mengisi field username beserta kata sandi terlebih dahulu	Sesuai
TC-006	Dashboard	Login menggunakan akun admin	Aplikasi menampilkan dashboard Admin	Sesuai
TC-007	Dashboard	Login menggunakan akun User	Aplikasi menampilkan dashboard User	Sesuai
TC-008	Profile Admin	Admin bisa mengganti seluruh biodata profile kecuali username	Sistem tidak menampilkan field username	Sesuai
TC-009	Profile User	User bisa mengubah seluruh biodata profile kecuali username	Sistem tidak menampilkan field username	Sesuai
TC-010	Logout	Pengujian logout	Pengguna berhasil keluar dari akun yang telah di loginkan sebelumnya	Sesuai
TC-011	Pembayaran	Melihat data daftar pembayaran Admin	Sistem dapat menampilkan daftar pembayaran yang tersedia di akun Admin	Sesuai
TC-012	Pembayaran Admin	Melihat detail pembayaran	Sistem dapat menampilkan detail dari pembayaran beserta bukti pembayarannya kepada Admin	Sesuai
TC-013	Pembayaran Admin	Menyetujui pembayaran	Sistem dapat mengubah status dari pembayaran menjadi Approve	Sesuai
TC-014	Pembayaran Admin	Menolak pembayaran	Sistem dapat mengubah status dari pembayaran menjadi Decline	Sesuai
TC-015	Pembayaran	User melakukan tambah pembayaran	Sistem dapat menampilkan form pembayaran yang bisa di isi oleh User	Sesuai
TC-016	Pembayaran User	User melakukan upload bukti pembayaran	Sistem dapat menerima file dari local device User	Sesuai
TC-017	Pembayaran User	User mengsubmit tambah pembayaran	Sistem dapat memasukkan log data pembayaran ke halaman daftar pembayaran	Sesuai
TC-018	Pembayaran User	User melakukan review ulang pembayaran	Sistem dapat menampilkan data pembayaran yang telah di submit oleh User	Sesuai
TC-019	Pembayaran User	User melihat status pembayaran	Sistem dapat menampilkan status pembayaran yang dilakukan oleh User apakah sudah di approve atau decline	Sesuai
TC-020	Pembayaran User	User mengubah detail pembayaran	Sistem dapat menampilkan kembali draft pembayaran sebelum di approve atau decline oleh admin untuk melakukan ubah isi dari pembayaran	Sesuai
TC-021	Pembayaran User	User menghapus data pembayaran	Sistem dapat menghapus data pembayaran yang belum di review oleh Admin	Sesuai
TC-022	Berita Admin	Admin melihat daftar berita	Sistem dapat menampilkan daftar berita	Sesuai

TC-023	Berita Admin	Admin melakukan penambahan berita	Sistem dapat menampilkan form tambah berita	Sesuai
TC-024	Berita Admin	Admin melakukan upload lampiran file berita	Sistem dapat menerima file dari local device User	Sesuai
TC-025	Berita Admin	Admin melakukan upload berita	Sistem dapat secara otomatis mengupload berita sesuai tanggal yang di set pada form	Sesuai
TC-026	Berita Admin	Admin menghapus berita	Sistem dapat membuang berita dari daftar dengan ketentuan berita belum berubah statusnya ke publish	Sesuai
TC-027	Berita Admin	Admin mengubah status upload berita	Sistem dapat merespon apakah berita tersebut di publish secara langsung atau tidak	Sesuai
TC-028	Berita Admin	Admin me review draft berita	Sistem dapat menampilkan detail berita	Sesuai
TC-029	Berita Admin	Admin mengubah detail berita	Sistem dapat mengubah isi dari berita yang belum memiliki status publish	Sesuai
TC-030	Berita User	User melihat daftar berita	Sistem dapat menampilkan daftar berita	Sesuai
TC-031	Berita User	User melihat detail berita	Sistem dapat menampilkan detail berita beserta preview box file lampiran berita	Sesuai
TC-032	Berita User	User mengunduh berita	Sistem dapat melakukan unduhan file lampiran berita dari database ke local device User	Sesuai
TC-033	Kelas Admin	Admin melihat daftar kelas	Sistem dapat menampilkan daftar kelas	Sesuai
TC-034	Kelas Admin	Admin melihat detail kelas	Sistem dapat menampilkan detail murid beserta walimurid di kelas yang di pilih	Sesuai
TC-035	Kelas User	User melihat detail kelas	Sistem dapat menampilkan detail kelas di setiap akun kelas yang telah di login	Sesuai
TC-036	Kelas User	User mengunduh/import template detail kelas untuk di isi	Sistem dapat mengunduh file excel dari database ke local device User	Sesuai
TC-037	Kelas User	User melakukan upload/export detail kelas	Sistem dapat menerima file detail kelas dan menampilkan data yang di export	Sesuai
TC-038	Kelas User	User melakukan perubahan data pada individu murid/wali murid	Sistem dapat menampilkan form perubahan data pada tiap individu murid/wali murid	Sesuai
TC-039	Rekap Pembayaran	Admin melihat rekapitulasi pembayaran di tanggal yang sama	Sistem dapat menampilkan rekapitulasi pembayaran di tanggal yang sama	Sesuai
TC-040	Rekap Pembayaran	Admin melihat rekapitulasi pembayaran di bulan yang sama	Sistem dapat menampilkan rekapitulasi pembayaran di bulan yang sama	Sesuai
TC-041	Rekap Pembayaran	Admin melihat rekapitulasi pembayaran di tahun yang sama	Sistem dapat menampilkan rekapitulasi pembayaran di tahun yang sama	Sesuai
TC-042	Rekap Pembayaran	Admin melakukan pengunduhan pada rekapitulasi di tanggal yang sama	Sistem dapat melakukan unduhan rekapitulasi di tanggal yang sama	Sesuai
TC-043	Rekap Pembayaran	Admin melakukan pengunduhan pada rekapitulasi di bulan yang sama	Sistem dapat melakukan unduhan rekapitulasi di bulan yang sama	Sesuai
TC-044	Rekap Pembayaran	Admin melakukan pengunduhan pada rekapitulasi di tahun yang sama	Sistem dapat melakukan unduhan rekapitulasi di tahun yang sama	Sesuai

TC-045	Data Master Wali Murid	Admin melihat daftar akun wali murid	Sistem dapat menampilkan daftar akun wali murid	Sesuai
TC-046	Data Master Wali Murid	Admin mengunduh template excel wali murid	Sistem dapat melakukan unduhan file excel ke local device Admin	Sesuai
TC-047	Data Master Wali Murid	Admin mengunggah tempat excel wali murid	Sistem dapat melakukan unggahan file excel dari local device Admin ke database dan di tampilkan di daftar akun	Sesuai
TC-048	Data Master Wali Murid	Admin mengubah detail biodata akun User	Sistem dapat menampilkan form perubahan detail akun User	Sesuai
TC-049	Data Master Wali Murid	Admin menghapus akun User	Sistem dapat menghapus akun User dari daftar User	Sesuai

4. KESIMPULAN

Hasil dari penelitian yang di lakukan bisa berjalan dengan baik ,berdasarkan uji coba menggunakan metode black box dengan total terdapat 49 test case dan semua skenario uji berjalan dengan baik, sesuai harapan dan sesuai dengan ekspektasi. Dengan demikian disimpulkan bahwa sistem yang di rancang dan di bangun dalam penelitian ini siap untuk di implementasikan sepenuhnya di lingkungan SMPN 1 Sedati. Keberhasilan seluruh uji pada metode blackbox memberikan keyakinan bahwa sistem telah melalui evaluasi menyeluruh dan mampu beroperasi secara optimal sesuai dengan kebutuhan bendahara komite di SMPN 1 Sedati.

REFERENSI

- [1] S. W. Sari, “Perkembangan Dan Pemikiran Uang Dari Masa Ke Masa,” *An-Nisbah J. Ekon. Syariah*, vol. 3, no. 1, 2016, doi: 10.21274/an.2016.3.1.39-58.
- [2] Ridwan S dan Inge Barlian, *Manajemen Keuangan*, Edisi 4. Literata Lintas Media, 2003.
- [3] S. Bahri, “Penerapan Zachman Framework Dalam Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Sekolah,” *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, p. 55, 2021, doi: 10.33365/jtk.v15i1.912.
- [4] A. Habib and B. Al Kindhi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Keuangan Sekolah,” *INTENSIF J. Ilm. Penelit. dan Penerapan Teknol. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, p. 136, 2018, doi: 10.29407/intensif.v2i2.12139.
- [5] E. Sasmita Susanto, F. Hamdani, and Y. Tari, “Sistem Informasi Administrasi Keuangan Sekolah Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Al-Kahfi),” *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 2, no. 1, pp. 7–14, 2020, doi: 10.51401/jinteks.v2i1.553.
- [6] D. Mantovani and D. Gustina, “Perancangan Sistem Informasi Keuangan Sekolah Berbasis Web Pada Sma Yapermas Jakarta,” 2020. doi: 10.35968/jsi.v7i2.446.
- [7] E. D. Mega, “Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Sekolah Pada SMKN 1 Marga Sekampung,” *J. Ilm. Mhs. Sist. Inf. dan Komput. Akunt.*, vol. 1, no. 2, pp. 71–77, 2023.
- [8] A. L. Kalua, “Penerapan Extreme Programming Pada Sistem Informasi Keuangan Sekolah Berbasis Website,” *J. Ilm. Inform. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 69–76, 2022, doi: 10.58602/jima-ilkom.v1i2.10.
- [9] M. Adieb, “Laravel, Framework Populer yang Mudahkan Web Developer Kembangkan Website,” *glints.com*. Accessed: Aug. 06, 2024. [Online]. Available: <https://glints.com/id/lowongan/laravel-adalah/>
- [10] F. Sinlae, I. Maulana, F. Setiyansyah, and M. Ihsan, “Pengenalan Pemrograman Web: Pembuatan Aplikasi Web Sederhana Dengan PHP dan MYSQL,” *J. Siber Multi Disiplin*, vol. 2, no. 2, pp. 68–82, 2024, [Online]. Available: <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>
- [11] A. Novia Ramadani, Z. Muzyaitir, and U. Negeri Makassar, “Pengembangan Sistem Informasi Keuangan Sekolah Menggunakan Metode Waterfall,” *J. Renew. Energy Smart Device*, pp. 31–36, 2023.
- [12] M. Mintarsih, “Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation,” *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 5, no. 1, pp. 33–35, 2023, doi: 10.47233/jteksis.v5i1.727